

Объектно-ориентированное программирование. Лабораторная работа №1. Рабочая среда UNIX-like ОС

Макаров П. А.

Содержание

1	Общие положения	1
2	Задания для самостоятельной работы	2
3	Список источников	2

1 Общие положения

По предмету предусмотрены лабораторные работы для выполнения которых подготовлен сервер под управлением UNIX-подобной ОС Ubuntu Linux. Доступ к серверу возможен с помощью любого браузера по адресу <https://mp.komisc.ru:1987>. Для подключения к серверу необходимо ввести имя своего пользователя и пароль, примерный вид которых приведён в таблице 1.

Замечание 1. При вводе пароля нет причин беспокоиться о том, что он не отображается при наборе. Это совершенно естественная ситуация, связанная с требованиями безопасности. Постарайтесь набрать логин и пароль без ошибок, после чего вы без каких-либо проблем войдёте на сервер.

Таблица 1: Формат логинов и паролей

Фамилия И. О.	login	password
Иванов И. И.	ivanovii	iiivanov
Петров П. П.	petrovpp	pppetrov
Сидоров С. С.	sidorovss	sssidorov

При отсутствии опыта работы с UNIX-подобными системами следует ознакомиться с параграфами 1, 2 и 4 [пособия Столярова](#).

2 Задания для самостоятельной работы

Ознакомьтесь со следующими командами/утилитами/справочными страницами/сигналами. Изучите необходимую документацию и исследуйте их работу на практике.

1. man, intro, whoami, id, pwd, echo, ls, cd, mkdir, touch, cat, more, EOF, Ctrl+D, cp, mv, rm, cal, calendar, date, mc, Ctrl+Z, fg, jobs, vimtutor, logout.
2. arch, uname, uptime, dmesg, users, who, w, wall, write, mesg, ps, htop, kill, chown, chmod, find.
3. file, time, hexdump, objdump, diff, cmp, standards, gcc, g++, as, ld, ldd, readelf, gdb, syscall, syscalls, libc, proc, mmap, errno.

3 Список источников

1. Столяров А.В. [Операционная среда ОС UNIX для изучающих программирование](#).
2. Wikipedia. [List of Unix commands](#).
3. Selinski J. [UNIX Reference Card](#).
4. [Unix tutorial](#).
5. [Bash Reference Manual](#).
6. [Что такое Vim? Пояснение длиной шесть килобайт](#).
7. [Vim Adventure](#).