

Проектно-технологическая практика

Макаров П. А., доцент кафедры ИСиТ,
Сыктывкарский лесной институт (филиал)
ФГБОУ ВО «Санкт-Петербургский государственный
лесотехнический университет имени С. М. Кирова»

Сыктывкар, 2025

Аннотация

Методические материалы по проектно-технологической учебной практике. Предназначены для студентов бакалавриата, обучающихся по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии» на транспортно-технологическом факультете Сыктывкарского лесного института. Подготовлено для групп 325А и 325Б, проходящих практику в четвёртом семестре в 2024-2025 учебном году. Материалы разработаны на основе методических указаний [1].

Содержание

1	Общие положения	2
1.1	Цели и задачи	2
1.2	Связь с другими дисциплинами	2
1.3	План работы	3
1.4	Аттестация	3
1.5	Структура и содержание отчёта	3
2	Теоретический минимум	4
3	Научные поисковые системы	4
4	Программные инструменты	5
4.1	TeX и LaTeX	5
4.2	Работа с библиографией	6
4.3	Научная графика	6
4.4	Системы компьютерной математики	7

4.5	Языки программирования, библиотеки, трансляторы, фреймворки и отладчики	7
5	Задания на практику	8
5.1	Темы рефератов для теоретической части	8
5.2	Практические задания	9
5.2.1	Численное интегрирование (P1)	10
5.2.2	Определение корней уравнения численными методами (P2)	12
5.2.3	Численное решение дифференциальных уравнений (P3)	13
5.2.4	Задача численного интерполирования (P4)	14
5.2.5	Аппроксимация (P5)	16
5.3	Варианты заданий на практику	17
	Список использованных источников	20

1 Общие положения

1.1 Цели и задачи

Цель практики — закрепление и углубление знаний, полученных студентами в процессе теоретического обучения; приобретение и формирование необходимых навыков и опыта практической работы по избранной специальности; усвоение приёмов, методов и способов обработки, представления и интерпретации результатов проведенных практических исследований; развитие творческих способностей.

Задачи практики:

1. освоение парадигм процедурного, структурного и объектно-ориентированного программирования;
2. изучение принципов абстрагирования, инкапсуляции, полиморфизма и наследования;
3. совершенствование навыков использования офисных программ;
4. овладение основами программирования.

1.2 Связь с другими дисциплинами

Учебная практика готовит студентов к более глубокому усвоению теоретических знаний и закреплению их на практике. Предполагается знакомство студентов со следующими дисциплинами: «Информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности», «Технологии программирования»,

«Теория информации».

Проектно-технологическая практика предназначена для закрепления знаний о методах и технологиях программирования, а также ознакомления студентов с методами работы системного и прикладного программного обеспечения. Практика даёт базовые навыки программирования и алгоритмизации, а также проведения работ по проектированию информационных систем.

1.3 План работы

1. Введение (2 ч.);
2. Изучение необходимой теории (6 ч.);
3. Непосредственное выполнение практических заданий (12 ч.);
4. Подготовка отчёта (4 ч.);
5. Защита отчёта.

Общий объём практики: 24 ч. в форме практических занятий.

1.4 Аттестация

Согласно учебному плану по практике предусмотрен дифференцированный зачёт. Основное требование для получения зачёта — **защита выполненного отчёта о проделанной работе.**

1.5 Структура и содержание отчёта

Структура отчёта:

1. Титульный лист;
2. Введение (1-2 стр.);
3. Теоретическая часть (15 стр.);
4. Практическая часть;
5. Заключение;
6. Список использованных источников и литературы (не менее 10 ед.).

Во введении ставятся цели и определяются задачи при прохождении практики.

Теоретическая часть представляет собой реферат на заданную тему объемом не менее 15 страниц. В данном разделе раскрывается понятие и основные ха-

рактические технологии объектно-ориентированного программирования, описывается их роль, структура, история развития, классы и виды.

Практическая часть представляет собой описание программных реализаций пяти индивидуальных заданий по следующим темам:

1. Численное интегрирование;
2. Определение корней уравнения численными методами;
3. Численное решение дифференциальных уравнений;
4. Задача численного интерполирования;
5. Аппроксимация.

Оформление каждого задания в отчёте должно включать следующие элементы:

1. Точная формулировка постановки задачи;
2. Блок-схема или словесное описание реализуемого алгоритма;
3. Код программы на языках С и/или С++;
4. Распечатки или скриншоты сеансов работы программы.

В заключении отражаются результаты прохождения практики и подводятся итоги.

2 Теоретический минимум

В качестве основной литературы по численным методам, математическому, техническому и физическому моделированию могут быть рекомендованы источники [2–7].

1. Погрешности численного решения [2, Гл. 1];
2. Интерполяция и численное дифференцирование [2, Гл. 2];
3. Численное интегрирование [2, Гл. 3];
4. Приближение функций [2, Гл. 4];
5. Решение обыкновенных дифференциальных уравнений [2, Гл. 8 и 9];
6. Общие положения теории моделирования [3, Гл. 1], [4, Гл. 1];
7. Проектирование технических систем [4, Гл. 3 и 4];

3 Научные поисковые системы

- Google Академия scholar.google.com [8];
- Mendeley www.mendeley.com [9];

- arXiv arxiv.org [10];
- Научная электронная библиотека www.elibrary.ru [11];
- Web of Science webofknowledge.com [12];
- Scopus www.scopus.com [13];
- ScienceDirect www.sciencedirect.com [14];
- Springer Link link.springer.com [15];
- Электронная библиотека Института инженеров по электротехнике и электронике IEEE Xplore [16];
- Интеллектуальная Система Тематического Исследования НАукометрических данных ИСТИНА [17];
- MathSciNet mathscinet.ams.org [18];
- Проект Евклид projecteuclid.org [19];
- MathNet www.mathnet.ru [20];

4 Программные инструменты

4.1 Т_EX и Л^AT_EX

Лично я изучал Л^AT_EX по книге Котельникова и Чеботарева [21], поэтому рекомендую прочесть из неё по крайней мере главы 1–6. Ещё одна классическая книга по набору и вёрстке текстов в системе Л^AT_EX написана Львовским [22]. По большому счёту, этих источников вполне достаточно, однако, возможно, вам больше понравится (или будет более полезной) книга Столярова [23] (по крайней мере, она гораздо короче). Кроме того, настойчиво рекомендую ознакомиться с книгой Дональда Кнута — создателя системы Т_EX [24].

Также перед началом работы очень советую прочесть [Краткий курс благородного набора](#) [25]. Ещё один крайне полезный при наборе документов ресурс — [Detexify](#) [26], созданный Дэниелом Киршем.

Файлы с расширением `.tex` — это обычные текстовые файлы (написанные на языке разметки текста Л^AT_EX). Открывать и редактировать их можно с помощью любого текстового редактора¹, но я советую [Sublime Text](#) [27].

Для работы с издательской системой Л^AT_EX на локальном компьютере необходимо установить соответствующий набор программного обеспечения. Рекомендуется использовать актуальный дистрибутив [TeX Live](#) [28]. В настоящее

¹Ни в коем случае не пытайтесь использовать для этого MS Word или что-то подобное!

время существуют и различные онлайн ресурсы для работы с системой L^AT_EX, в частности проект [Overleaf](#) [29].

4.2 Работа с библиографией

Для работы с библиографией в L^AT_EX есть две возможности:

1. ручной набор списка литературы текущего документа с помощью окружения `thebibliography`;
2. создание библиографической базы данных и автоматическая генерация списка литературы.

Во втором случае практически стандартом является связка двух пакетов: [BibL^AT_EX](#) [30] и [Biber](#) [31] (вариант использования [BibT_EX](#) [32] ещё встречается, но не является рекомендуемым). Вместе с тем, вручную составлять достаточно объёмные библиографические базы данных бывает весьма затруднительно, поэтому используются системы управления библиографической информацией, такие как [JabRef](#) [33] и [Mendeley Desktop](#) [34].

4.3 Научная графика

Одним из самых широко используемых инструментов для визуализации данных является [Gnuplot](#) [35]. Официальная документация проекта доступна по [данной ссылке](#) [36]. Также существует страница с [демонстрационными примерами](#) [37]. Кроме этих, имеется огромное множество и других источников, одно перечисление которых — весьма трудоёмкая задача. Поэтому ограничимся только ещё одной полезной [ссылкой](#) [38].

Ещё один мощный инструмент создания научной графики высокого качества — язык описания векторной графики [Asymptote](#) [39]. Официальная документация доступна по [данной ссылке](#) [40]. Крайне рекомендуются для изучения монографии [Ю. М. Волченко](#) [41] и [P. Ivaldi](#) [42]. В сети есть по крайней мере две обширных галереи примеров: [официальная \(англоязычная\)](#) [43] и [неофициальная \(франкоязычная\)](#) [44]. В настоящее время существует даже [веб-приложение](#) [45], позволяющее запускать программы на языке Asymptote непосредственно в браузере.

4.4 Системы компьютерной математики

Системы компьютерной математики существенно облегчают преобразование и упрощение громоздких выражений, поиск корней систем уравнений, выполнение рутинных вычислений и тому подобную работу. Для всех этих задач в настоящее время существует множество самых разных инструментов, среди которых я особо выделил бы свободную систему [Maxima](#) [46]. Некоторая документация доступна [по данной ссылке](#) [47]. Очень рекомендуются к прочтению пособия Е. В. Маевского, П. В. Ягодовского [48] и В. А. Ильиной, П. К. Силаева [49]. С системой возможна работа с помощью [on-line интерфейса](#) [50].

Помимо Maxima, конечно, существуют и другие системы компьютерной математики. На мой взгляд, в первую очередь стоит обратить внимание на [SAGE](#) [51]. Кроме того, я бы упомянул [Octave](#) [7, 52] и [R](#) [53].

4.5 Языки программирования, библиотеки, трансляторы, фреймворки и отладчики

- [C](#) [54].
- [C++](#) [55, 56].
- [GSL](#) [57].
- [GCC](#) [58].
- [ROOT](#) [59].
- [GDB](#) [60].

Для выполнения практических заданий подготовлен сервер под управлением UNIX-подобной ОС Ubuntu Linux. Доступ к серверу возможен с помощью любого браузера по адресу <https://mpa.komisc.ru>. Для подключения к серверу необходимо ввести имя своего пользователя и пароль, примеры которых можно найти в таблице 1. Также доступ к серверу возможен по протоколу SSH.

Замечание 1. При вводе пароля нет причин беспокоиться о том, что он не отображается при наборе. Это совершенно естественная ситуация, связанная с требованиями безопасности. Постарайтесь набрать логин и пароль без ошибок, после чего вы без каких-либо проблем войдёте на сервер.

При отсутствии опыта работы с UNIX-подобными системами следует ознакомиться с параграфами 1, 2 и 4 [пособия Столярова](#) [61] или раздел 1.2 из [книги](#) [62] того же автора.

Таблица 1: Примеры логинов и паролей

Фамилия И. О.	login	password
Иванов И. И.	ivanovii	iiivanov
Петров П. П.	petrovpp	pppetrov
Сидоров С. С.	sidorovss	sssidorov

5 Задания на практику

5.1 Темы рефератов для теоретической части

1. Модульное программирование.
2. Императивная и декларативная парадигмы программирования.
3. Структурное программирование.
4. История развития объектно-ориентированных языков программирования.
5. Основы объектно-ориентированного программирования.
6. Объектно-ориентированные операционные системы.
7. Процедуры, функции и методы.
8. Адреса, указатели и ссылки.
9. Выделение памяти программам на языках C и C++.
10. Система типов данных языков C и C++.
11. Динамическая идентификация типов (RTTI — Run-Time Type Identification) в языке C++.
12. Структуры, объединения и классы.
13. Инкапсуляция.
14. Модели защиты и наследования public, private, protected.
15. Некоторые виды классов в C++: абстрактные, контейнерные и интерфейсные классы.
16. Конструкторы и деструкторы.
17. Статический и динамический полиморфизм.
18. Наследование и виртуализация методов.
19. Перегрузка (overloading) и переопределение (overriding) методов в C++.
20. Множественное наследование.
21. Механизм обработки исключений в C++.
22. Шаблоны функций и классов.
23. Трансляторы и интерпретаторы языков C и C++.
24. Обзор стандартов языков C и C++ и их реализация современными транс-

- ляторами.
- 25. Обзор STL.
- 26. Обзор Boost.

5.2 Практические задания

Выполнение практические заданий состоит в написании исходных текстов программ на языках программирования C и/или C++ и демонстрации преподавателю работы готовых приложений на нескольких примерах. При необходимости следует пояснить алгоритм работы программы, руководствуясь её исходным кодом. Каждое задание представляет собой некую проблему, исследование которой предполагает выполнение следующих этапов:

1. изучение необходимой литературы;
2. выяснение подробностей условия задания;
3. разработка вычислительного алгоритма;
4. написание и отладка расчётных программ;
5. подготовка дополнительных скриптов, позволяющих получить изображения (и/или анимацию, там где это требуется), качественно иллюстрирующие особенности рассматриваемого процесса;
6. проведение численных экспериментов, проверка результатов на корректность и выявление ограничений разработанной реализации алгоритма;
7. написание отчёта о результатах проделанной работы.

Для решения представленных задач не принципиальны архитектура вычислительной машины, конкретная операционная система, тип и версия компилятора и/или IDE. Вы можете выбрать любое наиболее удобное для вас решение, но обязательно учитывайте возможность продемонстрировать результаты своей работы в компьютерных лабораториях СЛИ. В случае затруднений в выборе, рекомендуется пользоваться сервером, описанным в разделе [4.5](#).

При написании исходных текстов помните, что они должны быть грамотными и, по возможности, простыми. Имена переменным и функциям следует выбирать осмысленными, исходя из их функционального назначения. Не пренебрегайте возможностью использовать лаконичные и ёмкие комментарии, которые помогут лучше разобраться в коде вашей программы. Старайтесь красиво форматировать исходный код, это значительно упростит его восприятие и лично вами, и другими людьми. Продумывайте интерфейс ваших программ так, чтобы неподготовленный пользователь смог понять их предназначение и на-

учиться ими правильно пользоваться. Кроме того, необходимо предусмотреть “внештатные” ситуации, которые могут возникнуть при исполнении ваших программ, и включить в исходный код их обработку.

5.2.1 Численное интегрирование (P1)

Требуется вычислить приближённое значение определённого интеграла

$$I = \int_a^b f(x) dx. \quad (1)$$

Параметры a и b тем или иным способом должен задавать пользователь программы. Программа обязательно должна учитывать возможность вычисления интеграла в каждом конкретном случае и оценивать погрешность ΔI выполненных расчётов. Для тех случаев, когда это возможно, расчёты выполнить с относительной погрешностью

$$\delta = \frac{\Delta I}{I} \cdot 100\%, \quad (2)$$

не превышающей 1%.

Конкретный вид функции $f(x)$ определяется индивидуальным вариантом задания, а их полный перечень приведён в Таблице 2.

Используемые в данном задании методы расчётов перечислены в Таблице 3 и также зависят от варианта работы.

Метод прямоугольников. Для приближённого вычисления интеграла (1) введём на интервале $[a, b]$ сетку $a = t_0 > t_1 > \dots > t_n = b$ и заменим на каждом подотрезке $[t_{i-1}, t_i]$ подынтегральную функцию $f(x)$ её значением в точке $\tau_i \in [t_{i-1}, t_i]$. Тогда приближённое значение интеграла можно записать в виде суммы:

$$I \approx \sum_{i=1}^n f(\tau_i) \cdot (t_i - t_{i-1}). \quad (3)$$

В зависимости от выбора точки τ_i мы можем получить следующие варианты:

1. формула “левых прямоугольников”: $\tau_i = t_{i-1}$;
2. формула “правых прямоугольников”: $\tau_i = t_i$;
3. наиболее точная формула “средних прямоугольников”: $\tau_i = (t_{i-1} + t_i)/2$.

Таблица 2: Варианты функций $f(x)$ для практического задания P1 (п. 5.2.1)

Вариант	$f(x)$	Вариант	$f(x)$
F01	$\sqrt[3]{3x^2 + 5x - 1}$	F11	$\frac{x \sin x}{\sqrt{1 + x^2}}$
F02	$(x^7 + 1)\sqrt{1 + x^4}$	F12	$\sqrt{x^3 + e^x}$
F03	$\frac{\sqrt[3]{x + 1}}{\ln x}$	F13	$\sqrt[3]{e^{-x} \sin x}$
F04	$\sqrt[5]{\sin(2x + 1) + 5}$	F14	$\frac{x^2}{\sqrt{x + 1}}$
F05	$\frac{\cos^6(3x + 2)}{\sqrt{1 + x^2}}$	F15	$e^{\sqrt{x}}$
F06	$e^3 x \sqrt[5]{x + 1}$	F16	$\cos x^2$
F07	$\frac{x^2 + 1}{\sqrt[7]{x^3 - 1}}$	F17	e^{-x^2}
F08	$x^2 \operatorname{arctg} \sqrt{x}$	F18	$\frac{3^x}{\cos x}$
F09	$(x + 1)\sqrt[5]{1 - x^3}$	F19	$\sqrt{x} \cos x$
F10	$\frac{\operatorname{tg} 2x}{\sqrt{1 + x^3}}$	F20	$\cos\left(\frac{x^2}{3x - 1}\right)$

Метод трапеций. Также вводим на интервале $[a, b]$ сетку $a = t_0 > t_1 > \dots > t_n = b$, после чего вычисляем приближённое значение интеграла (1) следующим образом:

$$I \approx \sum_{i=1}^n \frac{f(t_{i-1}) + f(t_i)}{2} \cdot (t_i - t_{i-1}). \quad (4)$$

Формула Ньютона — Симпсона.

$$I \approx \frac{b - a}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a + b}{2}\right) + f(b) \right). \quad (5)$$

Формула Котеса (составная формула Симпсона). Для более точного вычисления интеграла интервал $[a, b]$ разбивают на $N = 2n$ элементарных отрезков одинаковой длины $h = (b - a)/N$ и применяют формулу Симпсона на составных отрезках. Каждый составной отрезок состоит из соседней пары элементарных отрезков. Значение исходного интеграла является суммой результа-

Таблица 3: Методы численного интегрирования

Вариант	Метод
М1	левых прямоугольников
М2	правых прямоугольников
М3	средних прямоугольников
М4	трапеций
М5	Ньютона — Симпсона
М6	составная формула Симпсона

тов интегрирования на составных отрезках:

$$I \approx \frac{h}{3} \cdot \left[f(x_0) + 2 \sum_{i=1}^{N/2-1} f(x_{2i}) + 4 \sum_{i=1}^{N/2} f(x_{2i-1}) + f(x_N) \right], \quad (6)$$

где x_i — чередующиеся границы и середины составных отрезков, на которых применяется формула Симпсона. Один составной отрезок $[x_{i-1}, x_{i+1}]$ состоит из двух элементарных отрезков $[x_{i-1}, x_i]$ и $[x_i, x_{i+1}]$.

5.2.2 Определение корней уравнения численными методами (P2)

Пользуясь тем или иным численным методом (список которых приведён в Таблице 4), получить с заданной точностью ε (определяемую пользователем программы) приближённое значение всех действительных корней x^* уравнения

$$f(x) = 0. \quad (7)$$

Таблица 4: Методы численного определения корней уравнения

Вариант	Метод
М1	бисекции
М2	одной касательной
М3	Ньютона
М4	секущих
М5	Мюллера
М6	обратной параболической интерполяции

Метод бисекции.

Метод одной касательной.

Метод Ньютона. Задаётся начальное приближение x_0 вблизи предположительного корня x^* , после чего строится касательная к графику исследуемой функции в точке приближения, для которой находится её пересечение с осью абсцисс x_1 . Затем точка x_1 берётся в качестве следующего приближения. Далее эти действия повторяются до тех пор пока не будет достигнута необходимая точность. Таким образом, алгоритм сводится к итерационной процедуре вычисления:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}, \quad i = 0, 1, \dots \quad (8)$$

Критерием завершения процесса поиска корня x^* могут служить условия $|x_{i+1} - x_i| < \varepsilon$ либо $|f(x_{i+1})| < \varepsilon$.

Метод секущих.

Метод Мюллера.

Метод обратной параболической интерполяции. ...

Перечень функций $f(x)$ для данного задания приведён в Таблице 5.

Таблица 5: Варианты функций $f(x)$ для практического задания Р2 (п. 5.2.2)

Вариант	$f(x)$	Вариант	$f(x)$
F01	$x^2 - e^x$	F06	$x^3 + (x - 3) \sin x$
F02	$x^2 - \sin x$	F07	$x^2 e^x - \frac{1}{2}$
F03	$x^3 + 3x + 2.2$	F08	$x^3 + 4x - 3$
F04	$e^x - x - 2$	F09	$3x - 5 \cos \pi x - 1$
F05	$x^3 + \cos \frac{x}{\pi}$	F10	$(5x^2 - 1)e^x - 1$

5.2.3 Численное решение дифференциальных уравнений (Р3)

Используя тот или иной численный метод (полный список методов приведён в Таблице 6), построить приближённое решение задачи Коши для следующего

дифференциального уравнения:

$$\frac{dy(x)}{dx} = f(x, y), \quad y(x_0) = y_0 \quad (9)$$

на интервале $x \in [a, b]$ с шагом Δx .

Таблица 6: Методы численного решения дифференциальных уравнений

Вариант	Метод
M1	явный метод Эйлера
M2	модифицированный метод Эйлера с пересчётом
M3	двухшаговый метод Адамса-Башфорта
M4	классический метод Рунге-Кутты четвёртого порядка

Явный метод Эйлера.

Модифицированный метод Эйлера с пересчётом.

Двухшаговый метод Адамса-Башфорта. Достаточно подробно описан в пособии [63]. Основная идея данного метода сводится к расчёту согласно формуле:

$$y_{k+1} = y_k + \frac{\Delta x}{2} (3f_k - f_{k-1}). \quad (10)$$

Очевидно, что для применения этой формулы требуется знание значений функции $f(x, y)$ в двух соседних узлах, что невозможно для $k = 0$. Решить эту проблему можно применяя явный метод Эйлера для стартового шага:

$$y_1 = y_0 + \Delta x f_0. \quad (11)$$

Классический метод Рунге-Кутты четвёртого порядка. ...

Параметры a, b, x_0, y_0 и Δx тем или иным способом должен задавать пользователь программы. Список функций $f(x, y)$ приведён в Таблице 7.

5.2.4 Задача численного интерполирования (P4)

Известны данные (см. Таблицу 8) о некоторой зависимости $y = y(x)$, измеренные экспериментально и представленные парами значений вида (x_i, y_i) . Тем или иным методом интерполяции (варианты методов для данного задания

Таблица 7: Варианты функций $f(x, y)$ для практического задания Р3 (п. 5.2.3)

Вариант	$f(x, y)$	Вариант	$f(x, y)$
F01	$x - y$	F07	$y^2 - x^2$
F02	$\sin(xy)$	F08	$y^2 + x^2$
F03	$x + y$	F09	$y + x^2$
F04	$y^2 + x$	F10	$\cos(y^2 - x)$
F05	$y^2 - x$	F11	$y - x^2$
F06	$\sin(x + y)$	F12	$\cos(y + x^2)$

приведены в Таблице 9) требуется найти недостающие значения функции $y(x)$ в диапазоне $[\min\{x_i\}, \max\{x_i\}]$ с шагом Δx . Шаг Δx задать следующим образом:

$$\Delta x = \frac{|\max\{x_i\} - \min\{x_i\}|}{10(N - 1)}, \quad (12)$$

где N — это число известных наборов (x_i, y_i) .

Таблица 8: Варианты данных для практических заданий Р4 (п. 5.2.4) и Р5 (п. 5.2.5)

Вариант	(x_i, y_i)
D01	(1, 2.5), (2, 4), (3, 3.5), (4, 5), (5, 6)
D02	(0, -1), (2, 0.2), (3, 0.5), (3.5, 0.8)
D03	(-1.2, 35), (-0.7, 37), (-0.3, 31), (0.2, 38), (0.8, 40.5)
D04	(1, 51), (1.2, 49), (2, 55), (2.7, 56.5)
D05	(-0.9, 2.07), (0.1, 3.14), (0.8, 3.01), (1.5, 3.47), (2.3, 4.06)
D06	(1, 3.9), (2, 4.9), (3, 3.4), (4, 1.4), (5, 1.9)
D07	(-2.1, 3.1), (-0.7, 2.4), (-0.1, 1.3), (1.5, 2.6), (1.9, 2.8)
D08	(1, 5.3), (2, 6.3), (3, 4.8), (4, 3.8), (5, 3.3)
D09	(1.2, -2.7), (1.6, -1.5), (2.1, -0.7), (2.3, -0.1), (2.9, 0.9)
D10	(-0.2, 34), (0.3, 38), (0.7, 39), (1.2, 37), (1.9, 40), (2.3, 41.5)

Написанная вами программа должна считывать исходную интерполяцион-

ную сетку из файла `input.dat` и выдавать конечные результаты на экран либо в файл с именем, заданным пользователем.

Таблица 9: Методы численного интерполирования

Вариант	Метод
M1	ближайшего соседа
M2	линейной интерполяции
M3	интерполяционного многочлена Лагранжа
M4	канонического полинома

Метод ближайшего соседа.

Метод линейной интерполяции.

Метод интерполяционного многочлена Лагранжа.

Метод канонического полинома. . . .

5.2.5 Аппроксимация (P5)

Методом наименьших квадратов необходимо найти функцию $f(x)$, которая наилучшим образом приближает данные, приведённые в Таблице 8. Тип иско-мой функции $f(x)$ определяется номером индивидуального варианта, а полный их перечень приведён в Таблице 10.

Таблица 10: Функции $f(x)$ для задания P5 (п. 5.2.5)

Вариант	Функция	Искомые параметры
F1	линейная: $f(x) = a_1x + a_0$	a_1, a_0
F2	параболическая: $f(x) = a_2x^2 + a_1x + a_0$	a_2, a_1, a_0
F3	показательная: $f(x) = a + be^{cx}$	a, b, c
F4	степенная: $f(x) = a + bx^c$	a, b, c

Программа должна считывать исходный набор данных из файла `input.dat` и определять значения искомых параметров аппроксимирующей функции с их погрешностями. Результаты расчётов должны выдаваться на экран. Решение данной задачи необходимо сравнить с решением задачи P4.

Метод наименьших квадратов.

5.3 Варианты заданий на практику

Номер варианта индивидуальных заданий на практику закрепляется за каждым студентом по согласованию с преподавателем. Полный перечень вариантов приведён в Таблице 11. Для расшифровки этой таблицы следует использовать данные приведённые в Таблицах 2–10. При возникновении любых возможных проблем обращайтесь к преподавателю.

Таблица 11: Варианты заданий на практику

Вариант	Реферат	Задача				
		P1	P2	P3	P4	P5
V01	1	F01, M1+M5	F01, M1	F01, M1	D01, M1+M2	D01, F1+F2
V02	2	F02, M2+M5	F01, M2	F01, M2	D01, M1+M3	D01, F1+F3
V03	3	F03, M3+M5	F01, M3	F01, M3	D01, M1+M4	D01, F1+F4
V04	4	F04, M4+M5	F01, M4	F01, M4	D02, M1+M2	D02, F1+F2
V05	5	F05, M6+M5	F01, M5	F02, M1	D02, M1+M3	D02, F1+F3
V06	6	F06, M1+M5	F01, M6	F02, M2	D02, M1+M4	D02, F1+F4
V07	7	F07, M2+M5	F02, M1	F02, M3	D03, M1+M2	D03, F1+F2
V08	8	F08, M3+M5	F02, M2	F02, M4	D03, M1+M3	D03, F1+F3
V09	9	F09, M4+M5	F02, M3	F03, M1	D03, M1+M4	D03, F1+F4
V10	10	F10, M6+M5	F02, M4	F03, M2	D04, M1+M2	D04, F1+F2
V11	11	F11, M1+M5	F02, M5	F03, M3	D04, M1+M3	D04, F1+F3
V12	12	F12, M2+M5	F02, M6	F03, M4	D04, M1+M4	D04, F1+F4
V13	13	F13, M3+M5	F03, M1	F04, M1	D05, M1+M2	D05, F1+F2
V14	14	F14, M4+M5	F03, M2	F04, M2	D05, M1+M3	D05, F1+F3
V15	15	F15, M6+M5	F03, M3	F04, M3	D05, M1+M4	D05, F1+F4
V16	16	F16, M1+M5	F03, M4	F04, M4	D06, M1+M2	D06, F1+F2
V17	17	F17, M2+M5	F03, M5	F05, M1	D06, M1+M3	D06, F1+F3
V18	18	F18, M3+M5	F03, M6	F05, M2	D06, M1+M4	D06, F1+F4
V19	19	F19, M4+M5	F04, M1	F05, M3	D07, M1+M2	D07, F1+F2
V20	20	F20, M6+M5	F04, M2	F05, M4	D07, M1+M3	D07, F1+F3
V21	21	F01, M4+M5	F04, M3	F06, M1	D07, M1+M4	D07, F1+F4
V22	22	F02, M6+M5	F04, M4	F06, M2	D08, M1+M2	D08, F1+F2
V23	23	F03, M4+M5	F04, M5	F06, M3	D08, M1+M3	D08, F1+F3
V24	24	F04, M1+M5	F04, M6	F06, M4	D08, M1+M4	D08, F1+F4
V25	25	F05, M2+M5	F05, M1	F07, M1	D09, M1+M2	D09, F1+F2
V26	26	F06, M3+M5	F05, M2	F07, M2	D09, M1+M3	D09, F1+F3

Список использованных источников

- [1] Д.А. Плешев и Ф.Ф. Асадуллин. *Учебная, технологическая и преддипломная практика: методические указания*. Сыктывкар: СЛИ, 2021, с. 40.

- [2] Н.С. Бахвалов, Н.П. Жидков и Г.М. Кобельков. *Численные методы*. 9-е изд. М.: “Лаборатория знаний”, 2020, с. 636.
- [3] Л.П. Мохрачева. *Типовые математические схемы моделирования. Примеры и задачи*. Екатеринбург: Изд-во Урал. ун-та, 2018, с. 144.
- [4] В.В. Аюпов. *Математическое моделирование технических систем*. Пермь: ИПЦ «Прокрость», 2017, с. 242.
- [5] Х. Гулд и Я. Тобочник. *Компьютерное моделирование в физике*. Т. 1. М.: Мир, 1990, с. 350.
- [6] Х. Гулд и Я. Тобочник. *Компьютерное моделирование в физике*. Т. 2. М.: Мир, 1990, с. 400.
- [7] A. Quarteroni, F. Saleri и P. Gervasio. *Scientific Computing with MATLAB and Octave*. Англ. 4-е изд. Springer, 2014, с. 465. URL: <https://mox.polimi.it/qs/>.
- [8] Google Академия. URL: <https://scholar.google.com/>.
- [9] Mendeley. URL: <https://www.mendeley.com>.
- [10] arXiv.org. URL: <https://arxiv.org/>.
- [11] Научная электронная библиотека. URL: <https://www.elibrary.ru/>.
- [12] Web of Science. URL: <https://webofknowledge.com>.
- [13] Scopus. URL: <https://www.scopus.com>.
- [14] ScienceDirect. URL: <https://www.sciencedirect.com>.
- [15] Springer Link. URL: <https://link.springer.com/>.
- [16] Электронная библиотека Института инженеров по электротехнике и электронике. URL: <https://ieeexplore.ieee.org>.
- [17] ИСТИНА – Интеллектуальная Система Тематического Исследования НАукометрических данных. URL: <https://istina.msu.ru/>.
- [18] MathSciNet. URL: <https://mathscinet.ams.org>.
- [19] Проект Евклид. URL: <https://projecteuclid.org>.
- [20] MathNet. URL: <http://www.mathnet.ru/>.
- [21] И.А. Котельников и П.З. Чеботарёв. *Л^AT_EX по-русски*. 3-е изд., перераб. и доп. Новосибирск: Сибирский хронограф, 2004, с. 496.
- [22] С.М. Львовский. *Набор и вёрстка в системе Л^AT_EX*. 5-е изд., перераб. М.: МЦНМО, 2014, с. 400.
- [23] А.В. Столяров. *Сверстай диплом красиво: Л^AT_EX за три дня*. М.: МАКС Пресс, 2010, с. 100. URL: <http://stolyarov.info/books/latex3days>.
- [24] Д.Э. Кнут. *Все про T_EX*. М.: Издательский дом “Вильямс”, 2003, с. 560.

- [25] А.В. Костырка. *Краткий курс благородного набора*. URL: <https://kostyrka.ru/main/ru/typesetting-and-typography-crash-course-by-kostyrka>.
- [26] D. Kirsch. *Detexify — L^AT_EX symbol recognition*. URL: <http://detexify.kirelabs.org/classify.html>.
- [27] *Sublime Text*. URL: <https://www.sublimetext.com>.
- [28] *T_EX Live*. URL: <https://tug.org/texlive/>.
- [29] *Overleaf*. URL: <https://www.overleaf.com/>.
- [30] *BibL^AT_EX — Sophisticated Bibliographies in L^AT_EX*. URL: <https://ctan.org/pkg/biblatex>.
- [31] *Biber — A BibT_EX replacement for users of BibL^AT_EX*. URL: <https://ctan.org/pkg/biber>.
- [32] A. Feder. *BibT_EX*. URL: <http://www.bibtex.org/>.
- [33] *JabRef*. URL: <https://www.jabref.org/>.
- [34] *Страница загрузки Mendeley Desktop*. URL: <https://www.mendeley.com/download-desktop-new/>.
- [35] *Gnuplot homepage*. URL: <http://www.gnuplot.info/>.
- [36] *Official gnuplot documentation*. URL: <http://www.gnuplot.info/documentation.html>.
- [37] *Demos for gnuplot*. URL: <http://gnuplot.sourceforge.net/demo/>.
- [38] *Gnuplot и с чем его едят*. URL: <https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/517450/>.
- [39] *Asymptote homepage*. URL: <https://asymptote.sourceforge.io/>.
- [40] *Asymptote documentation*. URL: <https://asymptote.sourceforge.io/doc/index.html>.
- [41] Ю.М. Волченко. *Научная графика на языке Asymptote*. URL: <http://math.volchenko.com/AsyMan.pdf>.
- [42] P. Ivaldi. *Euclidean geometry with Asymptote*. URL: http://www.piprime.fr/files/res/geometry_en.pdf.
- [43] *Asymptote Gallery*. URL: <https://asymptote.sourceforge.io/gallery/index.html>.
- [44] *Asymptote examples collection*. URL: <https://asy.marris.fr/asymptote/>.
- [45] *Asymptote Web Application*. URL: <http://asymptote.ualberta.ca/>.
- [46] *Maxima homepage*. URL: <https://maxima.sourceforge.io/ru/index.html>.
- [47] *Maxima Documentation*. URL: <https://maxima.sourceforge.io/ru/documentation.html>.

- [48] Е.В. Маевский и П.В. Ягодовский. *Компьютерная математика. Высшая математика в СКМ Maxima. Часть I. Введение*. М.: Финансовый университет, 2013.
- [49] В.А. Ильина и П.К. Силаев. *Система аналитических вычислений MAXIMA для физиков-теоретиков*. М., 2007.
- [50] *Maxima on line*. URL: <http://maxima.cesga.es>.
- [51] *SAGE homepage*. URL: <https://www.sagemath.org/>.
- [52] *Octave homepage*. URL: <https://www.gnu.org/software/octave/>.
- [53] *The R Project for Statistical Computing*. URL: <https://www.r-project.org/>.
- [54] Б. Керниган и Д. Ритчи. *Язык программирования Си*. 3-е изд., испр. СПб.: Невский Диалект, 2001, с. 352.
- [55] А.В. Столяров. *Введение в язык Си++*. 5-е изд., испр. и доп. М.: МАКС Пресс, 2020, с. 156. URL: <http://stolyarov.info/books/cppintro>.
- [56] *cplusplus.com*. URL: <http://www.cplusplus.com>.
- [57] *GSL homepage*. URL: <https://www.gnu.org/software/gsl/>.
- [58] *GCC, the GNU Compiler Collection*. URL: <https://gcc.gnu.org/>.
- [59] *ROOT homepage*. URL: <https://root.cern/>.
- [60] *GDB: The GNU Project Debugger*. URL: <https://www.sourceware.org/gdb/>.
- [61] А.В. Столяров. *Архитектура ЭВМ и системное программное обеспечение. Пособие по выполнению лабораторных работ на ЭВМ в среде ОС UNIX*. М.: МГТУ ГА, 2009, с. 48. URL: <http://stolyarov.info/books/unixref>.
- [62] А.В. Столяров. *Программирование: введение в профессию*. 2-е изд., испр. и доп.: в 3 томах. Т. I. Азы программирования. М.: МАКС Пресс, 2021, с. 704. URL: http://stolyarov.info/books/programming_intro/e2.
- [63] Л. А. Игумнов, С. Ю. Литвинчук и Т. В. Юрченко. *Методы вычислительной математики. Решение уравнений и систем уравнений*. Н. Новгород: Нижегород. гос. архитектур. — строит. ун-т., 2018, с. 100.